

**Nombre de la Prueba: Unidad 1. Los Elementos Basicos y Primeros Pasos.**

**Nombre del alumno: carolina jimenez**

**Puntaje: 5/5**

**Calificación: 12**

## Pregunta Nº 1

Que es Hardware?

- a.son programas principales para que el ordenador pueda funcionar.
- b.son los encargados de controlar el funcionamiento del computador.
- \* c.es el conjunto de dispositivos fisicos, conectados entre si, que componen el ordenado.
- d.permiten al usuario realizar tareas con el ordenador

## Pregunta Nº 2

Que es Software?

- a.permite al usuario comunicarse con el ordenador.
- \* b.es el conjunto de programas y aplicaciones que permiten utilizar el hardware.
- c.herramienta imprescindible en cualquier entorno grafico
- d.controla el funcionamiento de todos los dispositivos en ella se procesa la informacion.

## Pregunta Nº 3

Las partes de la computadora (aspecto físico: hardware), también llamadas dispositivos de entrada/salida.

- a.Escaner, Pantalla o Monitor, La Memoria, Teclado
- b.Puertos, El Teclado, Bus del Sistema, CPU
- c.El Ploter, La Impresora, Pantalla o Monitor, Ratón o Mouse
- d.Disco Duro, Hardware, el Mouse, Pantalla o Monitor.
- \* e.CPU, Pantalla o Monitor, Ratón o Mouse, Teclado

## Pregunta Nº 4

que es CPU (Unidad Central de Proceso):

- a.es permite la comunicación con la computadora e ingresar la información
- \* b.es una de las partes fundamentales del Hardware. Contiene los circuitos, los procesadores y las memorias que ejecutan las
- c.son dispositivos de entrada y salida que permiten el cargue y descargue masivo de información al computador, así como su
- d.El chip más importante de cualquier placa madre. Sin el la computadora no podría funcionar.

## Pregunta Nº 5

que es el Teclado?

- a.Administra todos los recursos y las actividades del computador, es decir, los dispositivos internos y externos, el flujo de dato
- b.Almacena la información, que procesa el sistema durante la ejecución de cualquier operación.
- c.convierte señales de movimiento en señales eléctricas entendibles por el computador, permite desplazar el puntero sobre la
- \* d.Es un dispositivo periférico de entrada, que convierte la acción mecánicade pulsar una serie de pulsos eléctricos codificados